* + Descreva um dos módulos que está desenvolvendo em C# (software bancário).

Descreva as entradas e saídas do módulo

Descreva as classes de equivalência

Escreva os casos de teste, baseado no teste caixa preta - particionamento por equivalênca.

* + Descreva um dos módulos que está desenvolvendo em C# (software bancário).

Descreva as entradas e saídas do módulo

Descreva as classes de equivalência

Escreva os casos de teste, baseado no teste caixa preta - particionamento por equivalênca.

* + Descreva um dos módulos que está desenvolvendo em C# (software bancário).

Descreva as entradas e saídas do módulo

Descreva as classes de equivalência

Escreva os casos de teste, baseado no teste caixa preta - particionamento por equivalênca.

Leopoldo Ferreira de Paula

Módulo de Depósito no programa Banco é para adicionar saldo a uma conta já existente.

Fluxo normal: É informado um número válido onde o mesmo é somado ao saldo do usuário.  
Deve ser exibida uma mensagem de sucesso do deposito e o saldo atualizado.

Fluxo de Exceção: É informado um número inválido menor ou igual a zero, ou diferente de real.  
Deve ser exibida uma mensagem de erro informando que deve ser um número real ou inteiro e maior que zero.

Configuração de E/S:

Entrada:

N, um numero real.

Saída:

* Exibir uma mensagem de erro: “O valor informado deve ser um número, inteiro ou real e maior que zero”
* Exibir uma mensagem de sucesso: ”Depósito foi efetuado! Seu saldo é de: NR$ ”

Classe de equivalência

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Entrada | Classe Válida | Classe Inválida |
| Um número inteiro ou real | O valor informado é maior que zero e do tipo inteiro ou real. | O valor informado é menor ou igual a zero, ou pertence à cadeia de caracteres |

Casos de Teste

Entrada Saída

20 ‘Depósito efetuado! Seu saldo é de: N+20R$’

0 ‘O valor informado deve ser um número, inteiro ou real e maior que zero’

Ab ‘O valor informado deve ser um número, inteiro ou real e maior que zero’

-2 ‘O valor informado deve ser um número, inteiro ou real e maior que zero’